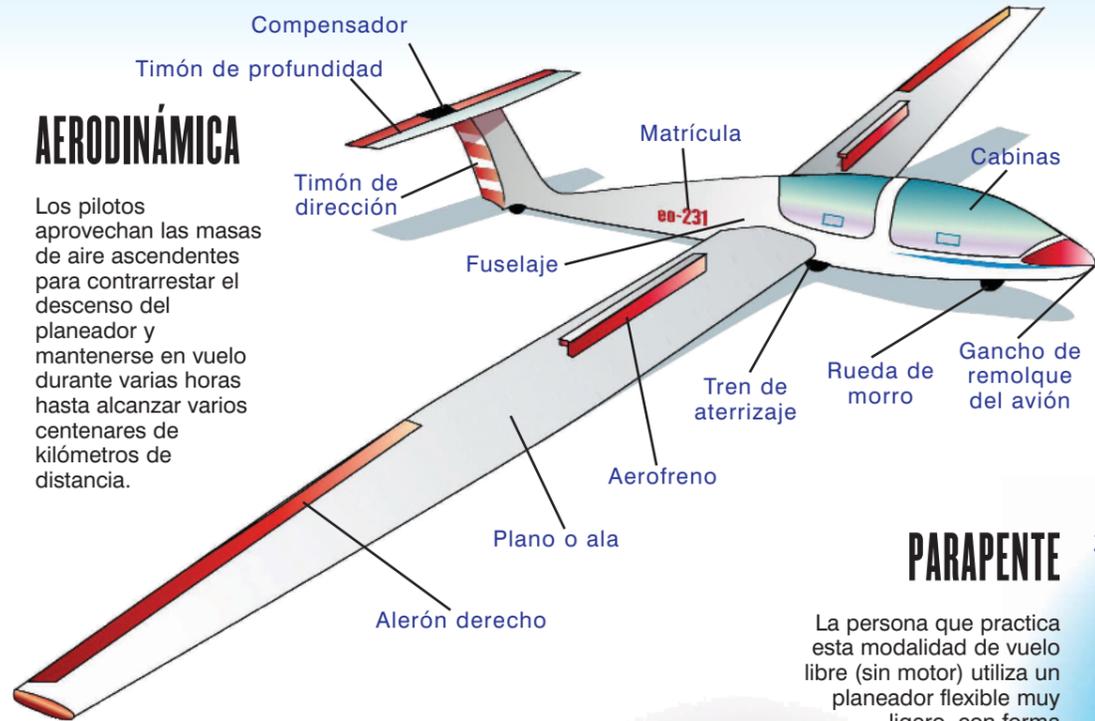


VELEROS Y PARAPENTE

La práctica del vuelo sin motor nos ofrece actualmente distintas alternativas que aprovechan las corrientes atmosféricas para sustentarse y avanzar en el aire por medio de una serie de aeronaves. Este es el caso concreto de los veleros y del parapente, dos diferentes clases de planeadores que permiten a las personas volar, incluso durante horas, hasta recorrer varios centenares de kilómetros.

AERODINÁMICA

Los pilotos aprovechan las masas de aire ascendentes para contrarrestar el descenso del planeador y mantenerse en vuelo durante varias horas hasta alcanzar varios centenares de kilómetros de distancia.

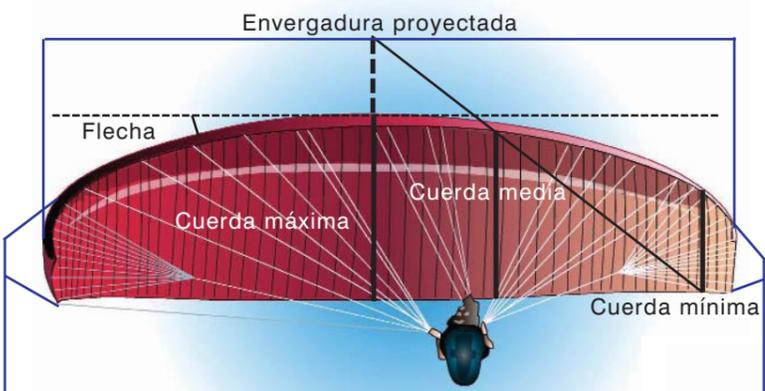
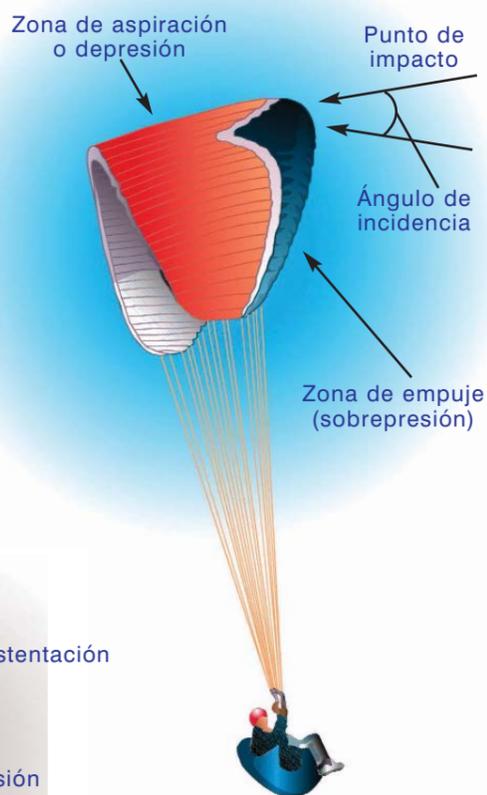


VELERO

Este avión tiene alas estrechas de gran envergadura y para despegar necesita ser remolcado por otro aparato al que se une desde el gancho de remolque con un cable de unos 40 metros. El remolcador tira del planeador hasta subirlo a unos 500 metros de altura, momento en el que se desengancha el cable. En la fase del aterrizaje solamente existe una oportunidad, ya que una vez que ha descendido no puede remontar el vuelo.

PARAPENTE

La persona que practica esta modalidad de vuelo libre (sin motor) utiliza un planeador flexible muy ligero, con forma rectangular, fabricado en un tejido sintético muy resistente y que posee una envergadura de entre ocho y 12 metros. El parapente se une mediante unas finas cuerdas al arnés del piloto, que dispone de un mando para accionar la parte trasera de cada semiala y variar así la trayectoria de su vuelo.



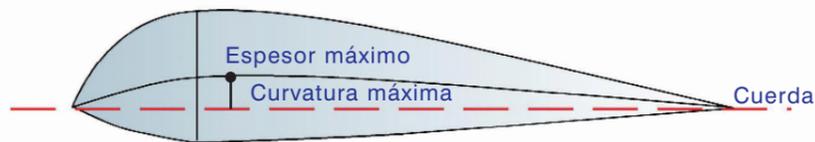
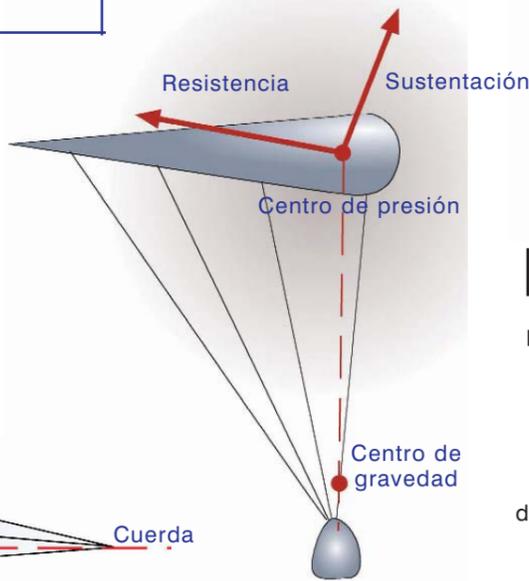
Envergadura real con estribos

FACTORES DE VUELO

El parapente planea por el aire gracias a un perfil aerodinámico que reduce al mínimo el efecto de caída. Su vuelo depende de la actividad de los vientos, de la configuración del terreno y de la situación atmosférica.

DURACIÓN, DISTANCIA, ALTURA Y VELOCIDAD

Con un parapente se puede volar durante unas horas a lo largo de cientos de kilómetros, alcanzando alturas de varios miles de metros y velocidades de hasta 65 km/h.



DESPEGUE Y COMPETICIONES

Para despegar, el parapentista efectúa una corta carrera y se lanza a pie desde la pendiente de un monte o lugar elevado, necesitando al menos un viento de una intensidad de 10 kilómetros por hora. En el caso de las competiciones puede practicar una disciplina de vuelo de distancia ('cross-country') y otra de acrobacia.

NAVEGACIÓN Y CLIMATOLOGÍA

Las corrientes ascendentes se producen por el calentamiento del aire cercano al suelo (las llamadas térmicas), por la presencia de laderas o crestas montañosas que cambian la dirección del viento hacia arriba (vuelo de ladera u orográfico) o por la existencia de cordilleras que provocan ondulaciones ascendentes (vuelo en onda).

