**ORGANIZACIÓN DE LOS RECURSOS**

**Puntos, líneas y alturas**

**Palabras clave**

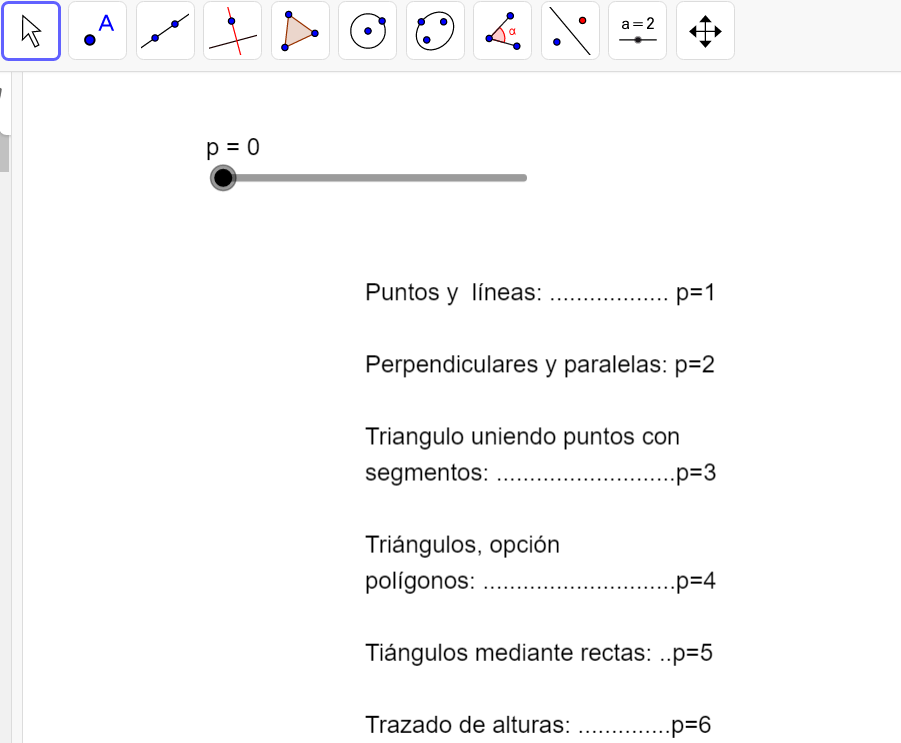
Construcciones geométricas, geometría dinámica, procesadores geométricos, GeoGebra, segmentos, rectas, semirrectas, rectas perpendiculares, rectas paralelas, polígono, alturas de un triángulo y ortocentro.

|  |
| --- |
| ***Objetivo de Aprendizaje N.º 12***  Construir objetos geométricos de manera manual y/o con software educativo:   * Líneas, como las perpendiculares, las paralelas, las bisectrices y alturas en triángulos y cuadriláteros. * Puntos, como el punto medio de un segmento, el centro de gravedad, el centro del círculo inscrito y del circunscrito de un triángulo. * Triángulos y cuadriláteros congruentes. |

**Presentación**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| **Guía para el estudiante** | **Vídeos explicativos** | **Software** | **Guión de uso del software** |

El software “**Puntos, líneas y alturas**”:



|  |
| --- |
| La actividad tiene por objeto introducir a las construcciones básicas con GeoGebra atendiendo el objetivo antes enunciado. |

En los tres videos que acompañan la actividad se explica el funcionamiento del software.

****